



Wettkampfbestimmungen

Einzelwettkampf Jungturner

1. WETTKAMPF

Der Wettkampf besteht aus einem gemischten Siebenkampf für die Kategorie A, einem gemischten Sechskampf für die Kategorie B und einem gemischten Fünfkampf für die Kategorien C und D mit folgenden Disziplinen :

Disziplinen	Kategorie A		
Reck (hoch / tief) Barren (hoch / tief) Bock oder Pferdsprung (breit / lang) Bodenturnen	} 3 Disziplinen obligatorisch		
Weitsprung Hochsprung Kugelstossen Stein- oder Hantelheben 80 m - Lauf		} 4 Disziplinen obligatorisch	
Reck (hoch / tief) Barren (hoch / tief) Bock oder Pferdsprung Bodenturnen			} 3 Disziplinen obligatorisch
Weitsprung Hochsprung Kugelstossen Stein- oder Hantelheben 80 m - Lauf			
80 m - Lauf			

Disziplinen	Kategorie B	
Reck (hoch / tief) Barren (hoch / tief) Bock oder Pferdsprung Bodenturnen	} 3 Disziplinen obligatorisch	
Weitsprung Hochsprung Kugelstossen Stein- oder Hantelheben 80 m - Lauf		} 3 Disziplinen obligatorisch
80 m - Lauf		

Disziplinen	Kategorie C + D
80 m - Lauf	obligatorisch
Barren (hoch / tief) Bocksprung Reck (hoch / tief) Bodenturnen	} 2 Disziplinen obligatorisch
Weitsprung Hochsprung Medizinball werfen 2 kg	

Jungturner

2. SCHÄTZBARE DISZIPLINEN

2.1. Bestimmung der Ausgangsnote

2.1.1. Reck, Barren und Bodenturnen

Kategorie	Übungsteile	davon Schwierigkeitsteile
A	8	5
B	7	4
C+D	6	3

Die Ausgangsnote sinkt pro fehlendem Übungs- resp. Schwierigkeitsteil um je 0.2 Punkte. Folgende Schwierigkeitsstufen gelten gemäss der neuesten Ausgabe der Elementenliste des STV EGT21 für Reck, Barren und Bodenturnen:

Reck	⇒	Schwierigkeitsstufe V und höher
Barren	⇒	Schwierigkeitsstufe V und höher
Bodenturnen	⇒	Schwierigkeitsstufe V und höher

2.1.2. Pferd- oder Bocksprung

Es sind zwei Sprünge gestattet, wobei der bessere in die Wertung kommt.

Die Höhe des Pferds resp. Bocks ist frei wählbar.

Berechnung der Ausgangsnote:

Sprung	Kat. A	Kat. B	Kat. C+D
Wende, Kehre, Flanke, Hocke	8.80	9.10	9.40
Grätsche ohne Anschweben	8.80	9.10	9.40
Bücke o. Anschweben (Hocke gestreckt)	9.20	9.50	9.90
Grätsche mit Anschweben	9.80	10.00	10.00
Bücke mit Anschweben	10.00	10.00	10.00
Hechtgrätsche, Hecht	10.00	10.00	10.00
Überschlag	10.00	10.00	10.00
Schwierigere Sprünge	10.00	10.00	10.00

2.2. Abzüge

Haltungs- und technische Fehler pro Übungsteil	-0.10 bis -0.40
pro Sprungphase/Landung	-0.10 bis -0.50
Ab dem 4. Zwischenschwung	-0.20
Unterbrüche, starke Versager, Stürze, unfreiwilliger Abgang vom Gerät, Übungen ohne Abgang	-0.30 bis -0.50
beim Abgang: Berühren des Bodens mit anderen Körperteilen ausser den Füßen	-0.20 bis -0.50
nochmaliger Beginn der Übung	-1.00

Jungturner

3. MESSBARE DISZIPLINEN

3.1. 80m - Lauf	Note
1 Versuch	
Kat. A: 10,4 Sek.	10.00
Kat. B: 11,0 Sek.	10.00
Kat. C: 11,6 Sek.	10.00
Kat. D: 12,2 Sek.	10.00

pro 0,1 Sek. mehr = je 0.10 Punkte Abzug, bis Note 8.0
danach 0.2 Sek. mehr = je 0.10 Punkte Abzug

Beim 3. Fehlstart eines Läufers erhält dieser
2.0 Sek. Zuschlag auf seine Laufzeit.

Alle Zeiten, die an der zweiten Dezimalstelle nicht auf Null enden, werden zur
nächst höheren Zehntelssekunde aufgerundet; d.h. 12,11 Sek. = 12,2 Sek.

3.2. Weitsprung

Absprung innerhalb einer Absprungzone von 80 cm

3 Versuche

Kat. A: 5,40 m	10.00
Kat. B: 4,90 m	10.00
Kat. C: 4,40 m	10.00
Kat. D: 3,90 m	10.00

pro 10 cm weniger = je 0.10 Punkte Abzug

Bei drei ungültigen Versuchen ist ein vierter
Versuch gestattet, wobei von der Sprungweite
50 cm abgezogen werden. Auch beim 4. Versuch
gilt Übertritt als ungültiger Versuch.

3.3. Hochsprung

5 Versuche

Kat. A: 1,60 m	10.00
Kat. B: 1,45 m	10.00
Kat. C: 1,30 m	10.00
Kat. D: 1,15 m	10.00

pro 5 cm weniger = je 0.20 Punkte Abzug

Nach 3 ungültigen Versuchen auf der Anfangs-
höhe ist ein 4. Versuch gestattet, wobei die
Latte um 20 cm tiefer gesetzt wird.

3 mal Anlaufen ohne zu springen gilt als un-
gültiger Versuch.

Die Sprunghöhen betragen: z.B. 1,40/1,45/1,50 m
und die Steigerung erfolgt um mindestens 5 cm.

Jedem Wettkämpfer steht ein aufgerufener Probe-
sprung auf gewünschter Höhe zu.

3.4. Kugelstossen (nur Kat. A und B) Note

3 Versuche

Kat. A:	4 kg	11.00 m	10.00
Kat. B:	3 kg	10.00 m	10.00

pro 25 cm weniger = je 0.10 Punkte Abzug

Medizinball werfen (Kat. C+D)

3 Versuche

Kat. C:	2 kg	9.00 m	10.00
Kat. D:	2 kg	8.00 m	10.00

pro 20 cm weniger = je 0.10 Punkte Abzug

3.5. Stein- und Hantelheben (nur Kat. A und B)

Für die Maximalnote sind folgende Hebungen notwendig:

Kat.	schwächeren Arm mind.	stärkeren Arm max.	max. Hebungen
A	10	14	24
B	8	12	20

Maximalnoten:

Stein	12,5 kg	10.00
Hantel	15,0 kg	9.70
Hantel	12,0 kg	9.00
Hantel	10,0 kg	8.50
Hantel	8,0 kg	8.00

1 Versuch pro Arm

pro Hebung weniger = je 0.20 Punkte Abzug

Nach Ermahnung 0.20 Punkte Abzug für folgende Fehler:

- flüchtiges Berühren des Steins mit einem Körperteil
- unregelmässiges, unterbrochenes Heben
- unruhiger Stand mit Ortsveränderung
- Einstellen des Ellbogens
- zu schnelles Heben
- zu geringes Tiefführen des Steines oder der Hantel
- Arm in der Hochhalte nicht gestreckt

Wird der Stein oder die Hantel mit der anderen Hand oder einem anderen Körperteil vor dem Zubodenfallen bewahrt, zählt diese Hebung nicht.

Bei Fallenlassen (Berühren des Bodens) des Steins resp. Hantel gilt der Versuch als beendet.